

Cubase SX

File Edit Project Audio MIDI Scores Pool Transport Devices Window (1) Help

Drum Editor: MIDI 01

part list MIDI 01 ins. vel. 100 ins. length Drum-Map Link quantize 1/16

Pitch	Instrument	Q
C1	Bass Drum	1/
C#1	Side Stick	1/
D1	Acoustic Snare	1/
D#1	Hand Clap	1/
E1	Electric Snare	1/
F1	Low Floor Tom	1/
F#1	Closed Hi-Hat	1/
G1	High Floor Tom	1/
G#1	Pedal Hi-Hat	1/
A1	Low Tom	1/
A#1	Open Hi-Hat	1/
B1	Low Middle Tom	1/
C2	High Middle Tom	1/
C#2	Crash Cymbal 1	1/
D2	High Tom	1/
D#2	Ride Cymbal 1	1/
E2	Chinese Cymbal	1/
F2	Ride Bell	1/
F#2	Tambourine	1/
G2	Splash Cymbal	1/
G#2	Cowbell	1/
A2	Crash Cymbal 2	1/
A#2	Vibraslap	1/
B2	Ride Cymbal 2	1/
C3	High Bongo	1/
C#3	Low Bongo	1/
D3	Mute High Bongo	1/
D#3	Open High Conga	1/
E3	Low Conga	1/

No Drum Map GM Default Names

Velocity

Bizi bu sekme karşılar.Okla çizili solt üst köşedeki baget seçilir ve yine işaretli olan quantize sekmesinden davul ritmimizde kullanmak istediğimiz en küçük nota değeri girilir ve her kare bu nota değerinde üzerine bagetle tıkladığımız ve sol yanda davula ait ses bankalarının bulunduğu (Bas drum-Side Stick) vb. sesleri üçgen işaretler kullanarak ritm yazılır. Silmek istediğimiz ses üzerine tekrar tıklanır.Bu sekmeden çıkıp Cubase yazılımında